**Пояснительная записка**

к экзаменационному материалу на промежуточной аттестации

за курс 9 класса

по предмету Информатика и ИКТ

за 2014-2015 учебный год.

Экзаменационный материал составлен на основе требований федерального образовательного стандарта по Информатике и ИКТ за курс 9 класса. Тестовый материал состоит из 20 заданий, каждое задание оценивается в 5 баллов.

Критерии оценивания:

Правильный ответ оценивается 5 баллов.

«5» - 85 – 100 баллов; «4» - 70 – 80 баллов; «3» - 50 – 65 баллов.

**Учитель: Пискунова Елизавета Сергеевна.**

**Экзаменационная работа**

По Информатике и ИКТ

на промежуточной аттестации

за курс 9 класса

за 2014-2015 учебный год

обучающегося 9 класса

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ф.И.О. (в Р.п.)

Вариант №1

1. Сигнал называют аналоговым, если

1. он может принимать конечное число конкретных значений;
2. он непрерывно изменяется по амплитуде во времени;
3. он несет текстовую информацию;
4. он несет какую-либо информацию;
5. это цифровой сигнал.

2. Информацию, изложенную на доступном для получателя языке называют:

1. полной;
2. полезной;
3. актуальной;
4. достоверной;
5. понятной.

 3. База данных - это:

1. совокупность данных, организованных по определенным правилам;
2. совокупность программ для хранения и обработки больших массивов информации;
3. интерфейс, поддерживающий наполнение и манипулирование данными;
4. определенная совокупность информации.

4. Таблицы в базах данных предназначены:

1. для хранения данных базы;
2. для отбора и обработки данных базы;
3. для ввода данных базы и их просмотра;
4. для автоматического выполнения группы команд;
5. для выполнения сложных программных действий.

5. В каких элементах таблицы хранятся данные базы:

1. в полях;
2. в строках;
3. в столбцах;
4. в записях;
5. в ячейках?

6. Одной из основных функций графического редактора является:

1. ввод изображений;
2. хранение кода изображения;
3. создание изображений;
4. просмотр и вывод содержимого видеопамяти.

7. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:

1. точка экрана (пиксель);
2. прямоугольник;
3. круг;
4. палитра цветов;
5. символ.

8. Сетка которую на экране образуют пиксели, называют:

1. видеопамять;
2. видеоадаптер;
3. растр;
4. дисплейный процессор.

9. Цвет точки на экране цветного монитора формируется из сигнала:

1. красного, зеленого, синего и яркости;
2. красного, зеленого, синего;
3. желтого, зеленого, синего и красного;
4. желтого, синего,  красного и белого;
5. желтого, синего, красного и яркости.

10. Для хранения 256-цветного изображения на кодирование одного пикселя выделяется:

1. 2 байта;
2. 4 байта;
3. 256 бит;
4. 1 байт.

11. Текстовый редактор - программа, предназначенная для

1. создания, редактирования и форматирования текстовой информации;
2. работы с изображениями в процессе создания игровых программ;
3. управление ресурсами ПК при создании документов;
4. автоматического перевода с символьных языков в машинные коды;

12. Алгоритм - это

1. правила выполнения определенных действий;
2. ориентированный граф, указывающий порядок выполнения некоторого набора команд;
3. описание последовательности действий, строгое исполнение которых приводит к решению поставленной задачи за конечное число шагов;
4. набор команд для компьютера;
5. протокол вычислительной сети.

13. Алгоритм называется линейным, если

1. он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
2. ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
3. его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
4. он представим в табличной форме;
5. он включает в себя вспомогательный алгоритм.

14. Свойством алгоритма является:

1. результативность;
2. цикличность;
3. возможность изменения последовательности выполнения команд;
4. возможность выполнения алгоритма в обратном порядке;
5. простота записи на языках программирования.

15. Выберите верное представление арифметического выражения   
на алгоритмическом языке:

1. x + 3y / 5xy
2. x + 3\*y / 5\*x\*y
3. (x + 3y) / 5xy
4. (x + 3\*y) / (5\*x\*y)
5. x + 3\*y / (5\*x\*y)

16. Алгоритм, записанный на «понятном» компьютеру языке программирования, называется

1. исполнителем алгоритмов;
2. программой;
3. листингом;
4. текстовкой;
5. протоколом алгоритма.

17. Двоичное число 100012 соответствует десятичному числу

1. 1110
2. 1710
3. 25610
4. 100110
5. 1000110

18. Укажите самое большое число:

1. 14416
2. 14410
3. 1448
4. 1446

19. В какой из последовательностей единицы измерения указаны в порядке возрастания

1. гигабайт, килобайт, мегабайт, байт
2. гигабайт, мегабайт, килобайт, байт
3. мегабайт, килобайт, байт, гигабайт
4. байт, килобайт, мегабайт, гигабайт

20. Какому числу соответствует сумма 110012 + 110012

1. 1000002
2. 1001102
3. 1001002
4. 1100102

**Критерии оценивания:**

Правильный ответ оценивается 5 баллов.

«5» - 85 – 100 баллов; «4» - 70 – 80 баллов; «3» - 50 – 65 баллов.

**Экзаменационная работа**

По Информатике и ИКТ

на промежуточной аттестации

за курс 9 класса

за 2014-2015 учебный год

обучающегося 9 класса

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ф.И.О. (в Р.п.)

Вариант №2

1. Сигнал называют дискретным, если

1. он может принимать конечное число конкретных значений;
2. он непрерывно изменяется по амплитуде во времени;
3. он несет текстовую информацию;
4. он несет какую-либо информацию;
5. это цифровой сигнал.

2. Информацию, не зависящую от личного мнения или суждения, называют:

1. достоверной;
2. актуальной;
3. объективной;
4. полной;
5. понятной.

 3. База данных - это:

1. 1 совокупность данных, организованных по определенным правилам;
2. совокупность программ для хранения и обработки больших массивов информации;
3. интерфейс, поддерживающий наполнение и манипулирование данными;
4. определенная совокупность информации.

4. Наиболее распространенными в практике являются:

1. распределенные базы данных;
2. иерархические базы данных;
3. сетевые базы данных;
4. реляционные базы данных.

5. Содержит ли какую-либо информацию таблица, в которой нет ни одной записи?

1. пустая таблица не содержит ни какой информации;
2. пустая таблица содержит информацию о структуре базы данных;
3. пустая таблица содержит информацию о будущих записях;
4. таблица без записей существовать не может.

6. Одной из основных функций графического редактора является:

1. ввод изображений;
2. хранение кода изображения;
3. создание изображений;
4. просмотр и вывод содержимого видеопамяти.

7. Деформация изображения при изменении размера рисунка - один из недостатков:

1. векторной графики;
2. растровой графики.

8. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:

1. фрактальной;
2. растровой;
3. векторной;
4. прямолинейной.

9. Цвет точки на экране цветного монитора формируется из сигнала:

* 1. красного, зеленого, синего и яркости;
  2. красного, зеленого, синего;
  3. желтого, зеленого, синего и красного;
  4. желтого, синего,  красного и белого;
  5. желтого, синего, красного и яркости.

10. Для двоичного кодирования цветного рисунка (256 цветов) размером 10 х 10 точек требуется:

1. 100 бит;
2. 100 байт;
3. 400 бит;
4. 800 байт.

11. Текстовый редактор - программа, предназначенная для:

* 1. работы с изображениями в процессе создания игровых программ;

1. управление ресурсами ПК при создании документов;
2. создания, редактирования и форматирования текстовой информации;
3. автоматического перевода с символьных языков в машинные коды;

12. Алгоритм - это

1. правила выполнения определенных действий;
2. описание последовательности действий, строгое исполнение которых приводит к решению поставленной задачи за конечное число шагов;
3. ориентированный граф, указывающий порядок выполнения некоторого набора команд;
4. набор команд для компьютера;
5. протокол вычислительной сети.

13. Алгоритм называется циклическим, если

1. он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
2. ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
3. его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
4. он представим в табличной форме;
5. он включает в себя вспомогательный алгоритм.

14. Свойство алгоритма, заключающиеся в том, что каждое действие и алгоритм в целом должны иметь возможность завершения, называется

1. дискретность;
2. детерминированность;
3. конечность;
4. массовость;
5. результативность.

15. Выберите верное представление арифметического выражения   
на алгоритмическом языке:

1. x + 8y / 2xy
2. (x + 8\*y) / (2\*x\*y)
3. x + 8\*y / 2\*x\*y
4. (x + 8y) / 2xy
5. x + 8\*y / (2\*x\*y)

16. Алгоритм, записанный на «понятном» компьютеру языке программирования, называется

* 1. исполнителем алгоритмов;

1. листингом;
2. текстовкой;
3. протоколом алгоритма;
4. программой.

17. Двоичное число 1000000002 соответствует десятичному числу

* + 1. 1110

1. 1710
2. 25610
3. 100110
4. 1000110

18. Укажите самое большое число:

* 1. 17716

1. 17710
2. 1778
3. 1776

19. В какой из последовательностей единицы измерения указаны в порядке возрастания

* 1. гигабайт, килобайт, мегабайт, байт

1. гигабайт, мегабайт, килобайт, байт
2. бит, байт, мегабайт, гигабайт
3. мегабайт, килобайт, байт, гигабайт

20. Какому числу соответствует сумма 100112 + 1012

* + 1. 100002

1. 101102
2. 100102
3. 110002

**Критерии оценивания:**

Правильный ответ оценивается 5 баллов.

«5» - 85 – 100 баллов; «4» - 70 – 80 баллов; «3» - 50 – 65 баллов.

**Экзаменационная работа**

По Информатике и ИКТ

на промежуточной аттестации

за курс 9 класса

за 2014-2015 учебный год

обучающегося 9 класса

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ф.И.О. (в Р.п.)

Вариант №3

1. Преобразование непрерывных изображений и звука в набор дискретных значений в форме кодов называют -

1. кодированием;
2. дискретизацией;
3. декодированием;
4. информатизацией.

2. Информацию, отражающую истинное положение вещей, называют:

1. полной;
2. полезной;
3. актуальной;
4. достоверной;
5. понятной.

 3. База данных - это:

* 1. совокупность данных, организованных по определенным правилам;

1. совокупность программ для хранения и обработки больших массивов информации;
2. интерфейс, поддерживающий наполнение и манипулирование данными;
3. определенная совокупность информации.

4. Наиболее точным аналогом  реляционной базы данных может служить:

1. неупорядоченное множество данных;
2. вектор;
3. генеалогическое дерево;
4. двумерная таблица.

5. Содержит ли какую-либо информацию таблица, в которой нет полей?

1. содержит информацию о структуре базы данных;
2. не содержит ни какой информации;
3. таблица без полей существовать не может;
4. содержит информацию о будущих записях.

6. Одной из основных функций графического редактора является:

* 1. ввод изображений;

1. хранение кода изображения;
2. создание изображений;
3. просмотр и вывод содержимого видеопамяти.

7. При изменении размера рисунка не происходит деформации изображения в - :

* 1. векторной графики;

1. растровой графики.

8. Пиксель на экране монитора представляет собой:

1. минимальный участок изображения, которому независимым образом можно задать цвет;
2. электроный код графической информации;
3. электронный луч;
4. совокупность 16 зерен люминофора.

9. Цвет точки на экране цветного монитора формируется из сигнала:

* 1. красного, зеленого, синего и яркости;

1. красного, зеленого, синего;
2. желтого, зеленого, синего и красного;
3. желтого, синего,  красного и белого;
4. желтого, синего, красного и яркости.

10. В кодировке КОИ-8 каждый символ кодируется одним байтом. Определите информационный объем сообщения из 30 символов в этой кодировке:

* 1. 240 бит;

1. 240 байт;
2. 30 бит;
3. 120 бит.

11. Текстовый редактор - программа, предназначенная для:

* 1. работы с изображениями в процессе создания игровых программ;

1. управление ресурсами ПК при создании документов;
2. автоматического перевода с символьных языков в машинные коды;
3. создания, редактирования и форматирования текстовой информации;

12. Алгоритм - это

* 1. правила выполнения определенных действий;

1. ориентированный граф, указывающий порядок выполнения некоторого набора команд;
2. набор команд для компьютера;
3. протокол вычислительной сети;
4. описание последовательности действий, строгое исполнение которых приводит к решению поставленной задачи за конечное число шагов.

13. Алгоритм включает в себя ветвление, если

1. он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
2. ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;
3. его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
4. он представим в табличной форме;
5. он включает в себя вспомогательный алгоритм.

14. Свойство алгоритма, заключающиеся в том, что алгоритм должен состоять из конкретных действий, следующих в определенном порядке, называется

1. дискретность;
2. детерминированность;
3. конечность;
4. массовость;
5. результативность.

15. Выберите верное представление арифметического выражения   
на алгоритмическом языке:

1. 15xy / x + 3y
2. 15\*x\*y / x + 3\*y
3. (15\*x\*y) / (x + 3\*y)
4. 15xy / (x + 3y)
5. (15\*x\*y) / x + 3\*y

16. Алгоритм, записанный на «понятном» компьютеру языке программирования, называется

* + 1. исполнителем алгоритмов;

1. листингом;
2. текстовкой;
3. программой;
4. протоколом алгоритма.

17. Двоичное число 10112 соответствует десятичному числу

* + 1. 1110

1. 1710
2. 25610
3. 100110
4. 1000110

18. Укажите самое большое число:

1. 12216
2. 12210
3. 1228
4. 1226

19. В какой из последовательностей единицы измерения указаны в порядке возрастания

* + 1. гигабайт, килобайт, мегабайт, байт

1. бит, килобайт, мегабайт, гигабайт
2. гигабайт, мегабайт, килобайт, байт
3. мегабайт, килобайт, байт, гигабайт

20. Какому числу соответствует разность 101012 - 112

* + - 1. 100002

1. 101002
2. 100102
3. 110002

**Критерии оценивания:**

Правильный ответ оценивается 5 баллов.

«5» - 85 – 100 баллов; «4» - 70 – 80 баллов; «3» - 50 – 65 баллов.

**Экзаменационная работа**

По Информатике и ИКТ

на промежуточной аттестации

за курс 9 класса

за 2014-2015 учебный год

обучающегося 9 класса

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ф.И.О. (в Р.п.)

Вариант №4

1. Во внутренней памяти компьютера представление информации

1. непрерывно;
2. дискретно;
3. частично дискретно, частично непрерывно;
4. информация представлена в виде символов и графиков

2. Информацию, существенную и важную в настоящий момент, называют:

1. полной;
2. полезной;
3. актуальной;
4. достоверной;
5. понятной.

 3. База данных - это:

* + 1. совокупность данных, организованных по определенным правилам;

1. совокупность программ для хранения и обработки больших массивов информации;
2. интерфейс, поддерживающий наполнение и манипулирование данными;
3. определенная совокупность информации.

4. Таблицы в базах данных предназначены:

* + 1. для хранения данных базы;

1. для отбора и обработки данных базы;
2. для ввода данных базы и их просмотра;
3. для автоматического выполнения группы команд;
4. для выполнения сложных программных действий.

5. Какое поле можно считать уникальным?

1. поле, значения в котором не могут повторятся;
2. поле, которое носит уникальное имя;
3. поле, значение которого имеют свойство наращивания.

6. Одной из основных функций графического редактора является:

* + 1. ввод изображений;

1. хранение кода изображения;
2. создание изображений;
3. просмотр и вывод содержимого видеопамяти.

7. Примитивами в графическом редакторе называют:

1. простейшие фигуры, рисуемые с помощью специальных инструментов графического редактора;
2. операции, выполняемые над файлами, содержащими изображения, созданные в графическом редакторе;
3. среду графического редактора;
4. режим работы графического редактора.

8. Видеоадаптер - это:

1. устройство, управляющее работой монитора;
2. программа, распределяющая ресурсы видеопамяти;
3. электронное энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении;
4. процессор монитора.

9. Цвет точки на экране цветного монитора формируется из сигнала:

* + 1. красного, зеленого, синего и яркости;

1. красного, зеленого, синего;
2. желтого, зеленого, синего и красного;
3. желтого, синего,  красного и белого;
4. желтого, синего, красного и яркости.

10. В кодировке КОИ-8 каждый символ кодируется одним байтом. Определите информационный объем сообщения из 40 символов в этой кодировке:

* + 1. 40 бит;

1. 160 бит;
2. 320 бит;
3. 640 бит.

11. Текстовый редактор - программа, предназначенная для:

* + 1. работы с изображениями в процессе создания игровых программ;

1. управление ресурсами ПК при создании документов;
2. автоматического перевода с символьных языков в машинные коды;
3. создания, редактирования и форматирования текстовой информации;

12. Алгоритм - это

* + 1. правила выполнения определенных действий;

1. ориентированный граф, указывающий порядок выполнения некоторого набора команд;
2. набор команд для компьютера;
3. описание последовательности действий, строгое исполнение которых приводит к решению поставленной задачи за конечное число шагов;
4. протокол вычислительной сети.

13. Алгоритм называется циклическим, если

* + 1. ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий;

1. он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий;
2. его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий;
3. он представим в табличной форме;
4. он включает в себя вспомогательный алгоритм.

14. Свойство алгоритма, заключающееся в отсутствие ошибок, алгоритм должен приводить к правильному результату для всех допустимых входных значениях, называется

1. дискретность;
2. детерминированность;
3. конечность;
4. массовость;
5. результативность.

15. Выберите верное представление арифметического выражения   
на алгоритмическом языке:

* + - 1. (10\*x\*y) / (x + y)

1. 10xy / x + y
2. 10\*x\*y / x + y
3. 10xy / (x + y)
4. (10\*x\*y) / x + y

16. Алгоритм, записанный на «понятном» компьютеру языке программирования, называется

* + 1. исполнителем алгоритмов;

1. листингом;
2. текстовкой;
3. программой;
4. протоколом алгоритма.

17. Двоичное число 11110010012 соответствует десятичному числу

* + 1. 1110

1. 1710
2. 25610
3. 100110
4. 1000110

18. Укажите самое большое число:

* + 1. 19916

1. 19910
2. 1998
3. 1996

19. В какой из последовательностей единицы измерения указаны в порядке возрастания

* + 1. гигабайт, килобайт, мегабайт, байт

1. байт, килобайт, мегабайт, гигабайт
2. гигабайт, мегабайт, килобайт, байт
3. мегабайт, килобайт, байт, гигабайт

20. Какому числу соответствует разность 10112 - 1102

* + - 1. 1112

1. 1002
2. 1012
3. 1102

**Критерии оценивания:** Правильный ответ оценивается 5 баллов. «5» - 85 – 100 баллов; «4» - 70 – 80 баллов; «3» - 50 – 65 баллов.

ОТВЕТЫ к итоговой тестовой контрольной работе по информатике 9 класса

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ вопроса** | **1 вариант** | **2 вариант** | **3 вариант** | **4 вариант** |
| 1 | 2 | 1 | 2 | 2 |
| 2 | 5 | 3 | 4 | 3 |
| 3 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 4 | 1 | 4 | 4 | 1 |
| 5 | 5 | 2 | 3 | 1 |
| 6 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| 7 | 1 | 2 | 1 | 1 |
| 8 | 3 | 2 | 1 | 1 |
| 9 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 10 | 4 | 2 | 1 | 3 |
| 11 | 1 | 3 | 4 | 4 |
| 12 | 3 | 2 | 5 | 4 |
| 13 | 3 | 1 | 2 | 2 |
| 14 | 1 | 3 | 1 | 5 |
| 15 | 4 | 2 | 3 | 1 |
| 16 | 2 | 5 | 4 | 4 |
| 17 | 2 | 3 | 1 | 4 |
| 18 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 19 | 4 | 3 | 2 | 2 |
| 20 | 2 | 2 | 3 | 4 |